



*21eme Classe - Unité du
Marsupilami*





*21eme Lasne - Unité du
Marsupilami*



Aventuriers, aventurières,

Nous voilà embarqués dans le jeu le plus dangereux qui puisse exister : Jumanji! Malheureusement pour vous, vous avez lancé les dés et désormais la partie a commencé. Maintenant que le premier coup a été joué, il est impossible de quitter la partie tant que celle-ci n'est pas finie. Cela peut vous sembler être une règle simple et facile à suivre mais rassurez-vous, vous regretterez très vite le fait d'avoir cédé à la tentation. En effet, à chaque nouveau tour, vous devrez braver de nouveaux dangers tels que des bêtes sauvages, des chasseurs et des catastrophes naturelles. Il vous sera alors demandé de faire preuve de courage et d'ingéniosité afin de déjouer les pièges qui vous seront tendus. Vous l'aurez compris, une seule solution s'offre à vous si vous voulez vous en sortir: terminer la partie... Puisse le sort vous être favorable.



21eme Lasne - Unité du *Marsupilami*



Départ : Le 9 juillet 2017. Rendez-vous à 8h30 au Centre sportif de Lasne (Local). Le bus part à 9h!!!! A mettre dans un petit sac à dos : fiche médicale, carte d'identité, autorisation parentale, argent de poche pour l'explo et un pique-nique.

Retour : Rendez-vous **sur le terrain de camp** pour un grand barbecue (prendre à manger pour vous et vos enfants) le **23 juillet 2017 à 13h30.**

A prendre dans ton sac (dans un grand sac à dos, PAS DE VALISE !!!)

- **Uniforme impeccable (chemise + foulard)**
- **Déguisement (selon le thème de déguisement attribué à la sizaine)**
- **Carte d'identité et autorisation parentale → à donner dès le départ**
- Matelas scouts
- Sac de couchage
- Pyjama (2-3)
- Essuies (1-2)
- Trousse de toilette (brosse à dents, dentifrice, crème solaire, savon écologique, shampoing écologique, brosse à cheveux, élastiques à cheveux pour les filles, Produit anti-moustique)
Casquette/chapeau
- Mouchoirs
- Sous-vêtements en suffisance
- Pantalons (3-4)
- Shorts (3-4) + short bleu pour la cérémonie "Le Rocher du Conseil"
- T-shirt en suffisance + t-shirt blanc
- Pulls chauds (3-4) + autres pulls
- Un vêtement imperméable
- Maillot de bain
- Chaussures de marche, baskets, sandale et chaussures d'eau (pour la rivière)
- Sac à linge sale en tissu
- Petits jeux
- Gourde
- Lampe de poche + piles de rechange
- Petit sac à dos
- Papiers, enveloppes, bics pour écrire de jolies lettres

Petit résumé du grand camp

Ces 2 semaines dans un champ peuvent paraître longues mais en réalité elles passent super vite. Le grand camp est composé de nombreuses activités vieilles de plusieurs générations comme le concours-bouffe (une sorte de masterchef scout), l'exploration, les olympiades ou encore le jeu de 12h.



21eme Lasne - Unité du Marsupilami



Le grand camp, c'est donc deux semaines de fun mais il s'agit également de l'accomplissement d'une année louveteau. Elle permet d'avancer dans le sentier du livre de la jungle et de forger des souvenirs indélébiles avec la meute. Les enfants apprendront à vivre en communauté et se responsabiliser en participant à des tâches quotidiennes (vaisselle, ordre, charge bois, préparation des veillées, ...) qui sont indispensables au bien-être du groupe.

La journée-type

- 8h: réveil
- 8h15: petit-déjeuner
- 9h: tâches + brossage de dents
- 10h: carré du matin
- 10h15 : activités du matin
- 12h: déjeuner+ tâches + temps libre
- 13h: activités de l'après-midi
- 16h: goûter
- 17h30: arrêt des activités et baignade dans la Meuse
- 19h: repas + tâches
- 20h: veillée
- 21h: dodo

Accomplissement dans la meute

Les nouveaux louveteaux connaîtront 2 passages importants lors du grand camp. Tout d'abord, la promesse qui est une cérémonie (Conseil au clair de lune) où le louveteau récite devant toute la meute un texte qui résume les valeurs du livre de la jungle. C'est le premier pas vers l'intégration « définitive » dans la meute.

Le deuxième se déroule lors de la cérémonie du Rocher du Conseil où le jeune louveteau deviendra « patte tendre ». Les louveteaux plus âgés recevront peut-être leur 1er œil (grâce à leur franche participation aux activités) ou leur 2ème œil (qui récompense leur initiative, le partage de leur savoir et leur aide envers les plus jeunes).

En ce qui concerne les louveteaux ayant reçu leur 1er œil, ils peuvent présenter un gibier à la meute parmi ceux-ci :

- Baloo : La découverte de la Jungle, les chants, les danses, les connaissances générales, la découverte de la nature,...
- Raksha : Le développement social, l'esprit de service, la confiance en soi, l'apprentissage de la vie en communauté, ...
- Kaa : Le développement spirituel, la réflexion sur soi-même et sur le monde, le développement de l'esprit par l'art, la musique, ...



21eme Lasne - Unité du *Marsupilami*



- Bagheera : Le développement physique, la maîtrise de son corps, la connaissance de ses possibilités et limites.
- Frère-Gris : Le développement du sens pratique, l'habileté manuelle, la débrouillardise, l'artisanat, ...

Modalités de paiement :

Le prix est fixé à 200€. Pour le deuxième enfant, le prix est fixé à 180€. Celui-ci comprend le trajet en bus, la nourriture, le matériel nécessaire aux activités, les perches pour les constructions, une activité extérieure au terrain de camp,... Vous pouvez effectuer un virement sur le compte de la meute avec en communication le NOM et PRENOM de votre enfant.

Compte : **BE50 2710 0684 6818**

Infos pratiques

Chaque année, nous retrouvons des tas d'affaires perdues à la fin du camp. Nous vous demandons donc d'inscrire le nom de votre enfant sur ses affaires ainsi que sur sa chemise et son foulard pour éviter de les perdre.

Le staff décline toute responsabilité en cas de perte ou détérioration d'objets de valeur emportés au camp. Nous vous rappelons que tout objets électroniques sont totalement interdits sur le terrain et seront confisqués. Les bonbons ne sont pas interdits mais s'il vous plait, ne donnez pas des kilos à vos enfants. Nous les nourrissons bien. De plus, nous rassemblerons tous les bonbons au même endroit et les distribuerons aux moments opportuns afin d'éviter les tensions que cela pourrait créer entre les loups.

Si vous avez des questions, n'hésitez-pas à nous contacter :

Akela : +32 472 76 18 12
Taja : +32 474 83 41 88
Flunky : +32 474 07 06 17
Baloo : +32 478 02 42 34
Won-Tola : +32 477 41 60 04
Chil : +32 497 47 47 23

Pour avoir un contact avec votre enfant, vous pouvez envoyer des lettres à l'adresse qui suit:

Meute des chasseurs de la pleine lune 21eme Lasne SGP
Sébastien Poncin
5, Rue des Brûlis
08400 Brécy-Brières
France



21eme Lasne - Unité du Marsupilami



IMPORTANT

Tout passage des parents sur le terrain de camp durant la période du camp (pour déposer votre enfant par exemple) est interdit sans l'accord du staff. Nous nous expliquons.

Nous souhaitons éviter les passages sur le terrain de camp car cela peut donner un coup de cafard aux louveteaux qui n'ont pas la chance de voir leurs parents. De plus, cela peut perturber le planning des activités (que nous nous efforçons de suivre le plus fidèlement possible) ainsi que l'ambiance du camp..

Quelques photos

Image du terrain. Coordonnées géographiques : 49.334432, 5.190708





*21eme Lagne - Unité du
Marsupilami*



Les constructions des années précédentes :





*21eme Lagne - Unité du
Marsupilami*



Le grand feu en fin de camp :



Nous avons hâte de vous voir tous en forme !

CPMG

Le staff Louveteaux 2016-2017